

REGRAS DO JOGO ■ FICHEIROS SECRETOS

OBJETIVOS

Tal como acontece numa investigação policial, há que recolher pistas sobre crimes antigos, e correlacioná-las com o registo criminal dos suspeitos. Esta tarefa é morosa e delicada requerendo, por parte dos jogadores, uma atenção redobrada na análise das pistas encontradas.

Com esta atividade pretende-se inculcar nos jovens o gosto pela investigação, levando-os a pesquisar as características mais marcantes dos nossos antepassados, assim como a interpretar e a conjugar as informações recolhidas. A missão final é construir “*A Grande Árvore da Evolução Humana*”, demonstrando o quanto ela é frondosa e ramificada. Observa que existem vários espaços vazios na árvore. Estes simbolizam que a história evolutiva humana ainda encerra muitos segredos por revelar.

O QUE NECESSITAS PARA JOGAR

Para jogar necessitas de imprimir o tabuleiro - “*A Grande Árvore da Evolução Humana*”, em formato A3 (preferível), assim como as pistas do jogo. Necessitas também de uma tesoura e cola (opcional).

JOGADORES E FUNÇÕES

O jogo será conduzido por um *árbitro* que irá ler as pistas, e validar as respostas.

Este jogo pode ser jogado por equipas de 3 a 4 elementos. Cada equipa deverá conter:

- Vários detetives. Função: *identificar o registo “criminal” de cada antepassado.*
- 1 Elemento auxiliar. Função: *posicionar corretamente o antepassado na árvore da evolução.*

Este jogo poderá ainda ser jogado individualmente. Nestas circunstâncias, o jogador irá identificar o antepassado correto e proceder à construção da árvore da evolução.

COMO JOGAR

Antes do início do jogo, o árbitro irá distribuir, aleatoriamente, os ficheiros de cada antepassado colocando-os, por exemplo, sobre uma mesa, no chão ou colados numa parede. As pistas são também recortadas e baralhadas.

1. O jogo inicia-se com a seleção aleatória de uma pista, seguida da leitura do seu conteúdo.

2. Após conhecerem a pista, os detetives de cada equipa irão tentar identificar qual o antepassado a que corresponde a pista, através da leitura atenta dos vários ficheiros.

3. A equipa que primeiro identificar, corretamente, o antepassado ganha 10 pontos de recompensa. De seguida irá recortar e colar (opcional) a fotografia do nosso antepassado na árvore.

4. A equipa vencedora será aquela que conseguir identificar mais antepassados e somar mais pontos.

5. O jogo termina quando “*A Grande Árvore da Evolução Humana*” estiver completa. Podes utilizar uma foto da equipa, ou uma foto individual, para assinalar o espaço na árvore dedicado ao *Homo sapiens*. Boa Sorte!

SOLUÇÕES DAS PISTAS ■ FICHEIROS SECRETOS

1. *Sahelanthropus tchadensis*
2. *Orrorin tugenensis*
3. *Ardipithecus kadabba*
4. *Ardipithecus ramidus*
5. *Australopithecus anamensis*
6. *Australopithecus afarensis*
7. *Australopithecus africanus*
8. *Australopithecus garhi*
9. *Australopithecus sediba*
10. *Paranthropus aethiopicus*
11. *Paranthropus boisei*
12. *Paranthropus robustus*
13. *Homo habilis*
14. *Homo rudolfensis*
15. *Homo erectus*
16. *Homo heidelbergensis*
17. Neandertal ou *Homo neanderthalensis*
18. *Homo floresiensis*

BIBLIOGRAFIA

- Jurmain, R. 2001. Essentials of physical anthropology. Belmont, CA: Wadsworth (8th edition).
- Stanford, C. B., Allen, J. S., Antón, S. C. 2013. Exploring biological anthropology: the essentials. Upper Saddle River, N.J: Pearson Education Inc (3rd edition).
- Site: <http://humanorigins.si.edu/>

FICHA TÉCNICA

Conceito: Sandra Assis

Data: Fevereiro de 2019

Cartoons: o desenho do tabuleiro foi encontrar inspiração no Smithsonian's National Museum of Natural History - Human Origins (<http://humanorigins.si.edu/evidence/human-family-tree>). A árvore foi obtida em Pixabay (<https://pixabay.com/pt/>, a imagem foi modificada).

As imagens dos nossos antepassados foram obtidas nos seguintes sites:

Smithsonian's National Museum of Natural History - Human Origins - (<http://humanorigins.si.edu/evidence/human-fossils/species>), Australian Museum - <https://australianmuseum.net.au/learn/science/human-evolution/ardipithecus-kadabba/>

Smithsonian Magazine - <https://www.smithsonianmag.com/science-nature/38-million-year-old-skull-puts-new-face-little-known-human-ancestor-species-180973006/>

The Leakey Foundation - <https://leakeyfoundation.org/understanding-australopithecus-sediba/>



O jogo de tabuleiro “Ficheiros Secretos” foi desenvolvido no âmbito das atividades pedagógicas da GEEvH e está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).